

УТВЕРЖДАЮ
Директор МБУК ЦБС
_____ Е.В. Гильмутдинова
30.01.2018

ПОЛОЖЕНИЕ
о проведении патриотической игры
«На поле славы боевой»

1. Общие положения

- 1.1. Настоящее положение определяет порядок организации и проведения патриотической игры «На поле славы боевой» (далее Игры) и условия участия в нем.
- 1.2. Организатор Игры – центральная городская библиотека Муниципального бюджетного учреждения культуры «Централизованная библиотечная система г. Апатиты».
- 1.3. Игра командная, правила игры аналогичны телевизионной передаче «Своя игра».
- 1.4. Игра проходит в рамках Дней патриотической книги, ежегодного мероприятия центральной городской библиотеки.
- 1.5. Тема игры:
- ✓ Куликовская битва
 - ✓ Северная война (Полтавская битва);
 - ✓ Война 1812 года (Бородино)
 - ✓ Крымская война 1854 года;
 - ✓ I Мировая война (Брусиловский прорыв);
 - ✓ Великая Отечественная война (Битва за Москву);
 - ✓ Великая Отечественная война (Сталинградская битва).
- 1.6. Участникам игры рекомендуется познакомиться с выставкой «На поле славы боевой», где представлена литература: о битвах, героях, военной технике, о боевых наградах, художественные произведения и фильмы, стихи и песни.

2. Цели и задачи

- 2.1. Цель: содействие воспитанию патриотизма и гражданственности у подрастающего поколения.
- 2.2. Задачи:
- расширение знаний молодежи об истории Отечества, истории Российской армии;
 - развитие интереса к истории России;
 - привлечение к имеющейся в библиотеке исторической литературе.

3. Участники

- 3.1. К участию в Игре приглашаются старшеклассники образовательных учреждений города и студенты средних специальных и высших учебных заведений города.
- 3.2. В команде может быть от 3 до 6 человек. Возраст участников – от 15 до 24 лет.
- 3.3. Для участия в Игре команде/капитану необходимо до 18 февраля 2018г. принести заявку в центральную городскую библиотеку г. Апатиты (ул. Пушкина, д.4), или отправить ее по электронной почте apatitylibr-oo@yandex.ru

3.4. В заявке указываются:

- ФИО капитана и участников команды;
- контактный телефон капитана;
- контакты педагога - организатора команды.

4. Порядок организации, сроки и время проведения

4.1. Игра пройдет 20 февраля 2018г.

4.2. Начало в 15.00 в центральной городской библиотеке г. Апатиты (ул. Пушкина, д.4).

4.3. В Игре будет 7 раундов по 8 вопросов, на которые каждая команда отвечает письменно.

4.4. В начале каждого раунда объявляется тема и стоимость вопросов. Команды выбирают вопрос по очередности, установленной жеребьевкой.

4.5. Команда выбирает стоимость вопроса, после чего ведущий зачитывает соответствующий вопрос. Время на обсуждение составляет 60 секунд. По истечении 60-ти секунд по сигналу команды отдают ответ ведущему.

4.6. Выполняя задания, команда зарабатывает баллы:

- в случае правильного ответа команда получает количество очков, равное стоимости вопроса;
- в случае неправильного ответа команда теряет количество очков, равное стоимости вопроса;
- если команда вообще не дает ответа, то ничего не происходит.

5. Подведение итогов и награждение победителей

5.1. Подведение итогов и награждение победителей пройдет в центральной городской библиотеке (ул. Пушкина, д.4) в этот же день по окончании игры.

5.2. Победителем Игры станет команда, которая наберет наибольшее количество баллов. При равной сумме баллов состоится блиц - турнир между капитанами.

5.3. Команда - победитель получит Диплом победителя, педагог, подготовивший команду - благодарственное письмо.

5.4. Все участники получают благодарности.

Контактное лицо:

Базарова Ольга Васильевна тел. +7 921 15 30 695

+7 900 94 38 737